

KinderFIT

Tierbingo

Du brauchst dazu:

- einen Würfel
- das Zahlenblatt / Bingoblatt
- einen Stift
- abgesteckte Strecke (zum Beispiel mit 2 Töpfen oder mit 2 Kuscheltiere abstecken)

Lege das Bingoblatt an den Startpunkt. Nun beginnt Mitspieler 1 zu würfeln. Jede Würfelzahl wird einem bestimmten Tier zugeordnet.

Streiche zuerst die Zahl auf dem Bingoblatt durch und führt anschließend **gemeinsam** das Tier zwischen der abgesteckten Strecke durch (einmal nach vorne und wieder zurück). Natürlich dürfen die Tierlaute nicht fehlen.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Zahlen auf dem Bingoblatt durchgestrichen sind.

Zahl 1:

Welches Tier steht auf einem Bein?

- Flamingo
- Hüpfe auf einem Bein.

Zahl 2:

Welches Tier hat einen Beutel und hüpft auf zwei Beinen?

- Känguru
- Hüpfe wie ein Känguru. Halte deine Arme wie 2 Pfoten an den Körper.

Zahl 3:

Welches Tier hat große Scheren und einen Panzer?

- Krebs
- Krabble mit dem Bauch nach oben (auf allen Vieren bauchlings vorwärts).

Zahl 4:

Welches Tier hat lange Ohren?

- Hase
- Setze deine Hände weite nach vorne. Spring nun von deinen Füßen ab (Stütz auf deine Hände) und bring die Füße zu deinen Händen.

Zahl 5:

Welches Tier braucht Hufeisen?

- Pferd
- Galoppiere wie ein Pferd (Pferdchenhopser). Ziehe im Laufen die Knie nach oben: ein Knie höher wie das andere.



Zahl 6:

Welches Tier entsteht aus einer Kaulquappe?

- Frosch
- Springe in der Hocke weit nach vorne. Die Beine sind dabei etwas geöffnet und die Knie zeigen nach außen.

Weitere Ideen:

- Tiger / Bär:
 - o Krabble auf allen Vieren
 - Knie sind in der Luft (Hände und Füße)
 - o Der Tiger ist ein sehr schnelles Tier!
- Schlange
 - o Krieche auf dem Boden liegend vorwärts.
- Vogel
 - Laufe und schlage die zur Seite ausgestreckten Arme auf und ab (wie Flügel).